

**CLASSE III - SCUOLA PRIMARIA**  
**CURRICOLO DI TECNOLOGIA**

	<b>AREA MATEMATICO – SCIENTIFICO - TECNOLOGICA</b>			
<b>Competenze chiave</b>	<b>Competenze di base</b>	<b>Abilità</b>	<b>Conoscenze</b>	<b>Valutazione</b>
<i>Competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologie</i>	Osservare e analizzare la realtà tecnica in relazione all'uomo e all'ambiente.	Esplorare e scoprire funzioni e possibili usi di oggetti e artefatti tecnologici. Utilizzare i principali programmi informatici come potenziamento della didattica e delle proprie capacità espressive e comunicative.	: Vedere e osservare. Classificare gli oggetti conosciuti in base ai materiali e alle loro funzioni Il funzionamento del computer e delle sue parti Usare strumenti digitali per rielaborare il proprio lavoro: paint e word	Osserva, rappresenta e descrive elementi del mondo artificiale in modo corretto e preciso  Utilizza in modo appropriato e sicuro semplici strumenti anche digitali.  Voto 10
	Progettare, realizzare e verificare le esperienze lavorative.	Esplorare, progettare e realizzare semplici manufatti e strumenti spiegandone le fasi del processo.	Prevedere e immaginare, intervenire e trasformare. Schematizzare semplici ed essenziali progetti per realizzare manufatti di uso comune, indicando i materiali più idonei alla loro realizzazione	Osserva, rappresenta e descrive elementi del mondo artificiale in modo corretto.  Utilizza in modo corretto semplici strumenti anche digitali.  Voto 8/9   Osserva, rappresenta e descrive elementi del mondo artificiale in modo abbastanza corretto.  Segue istruzioni e utilizza in modo abbastanza corretto semplici strumenti anche digitali.  Voto 6/7   Senza l'aiuto dell'insegnante non è in

				<p>grado di procedere nel lavoro.</p> <p>Segue istruzioni e utilizza semplici strumenti anche digitali in modo confuso ed incerto.</p> <p>Voto 5</p>
--	--	--	--	--